

1. Общее

- 1.1 Незнание правил не освобождает вас от ответственности.
- 1.2 Начав играть на наших серверах, вы автоматически подтверждаете своё согласие с данным сводом правил.
- 1.3 Администрация не несет ответственности за временную или постоянную невозможность игры на сервере конкретным лицом или группой лиц.
- 1.4 Игроки обязаны выполнять требования Администрации и предписания данных правил.
- 1.5 Администрация ведет логи всех действий игроков на сервере и всех сообщений чата.
- 1.6 Администрация имеет право корректировать данный свод правил без уведомления игрока.

2. Аккаунт

- 2.1 Ник не должен содержать мата, оскорблений и т.д.

Перманентный глобальный бан¹

- 2.2 Ответственность несет владелец аккаунта, независимо от того, кто совершал действия под данным аккаунтом.

- 2.3 Запрещена продажа/передача аккаунтов, продажа привилегий.

Перманентный глобальный бан

- 2.4 Запрещен обход IP-бана с помощью смены IP.

Перманентный IP-бан² связанных аккаунтов

3. Поведение

- 3.1 Запрещено лжесвидетельство, намеренный обман администрации.

Сервер-бан³ 3 часа/Сервер-бан 8 часов/Сервер-бан 2 дня

- 3.2 Администрация НЕ обязана возвращать вещи в следующих случаях:

- Удаление системой очистки дропа;
- Взлом игрока;
- Кража имущества с незаприваченной территории;
- Кража имущества игроками, состоящими в привате;
- Вайп или откат карты.
- Различные баги игры, произошедшие не по вине администрации.

- 3.3 Запрещается распространение вредоносного контента.

Перманентный глобальный бан/Перманентный IP-бан**

3.4 Запрещается продавать что-либо на сервере за реальные деньги (игровые аккаунты, предметы, ключи к играм). Наш сервер не является торговой площадкой.

Глобальный бан 7 дней/Глобальный бан 30 дней/Перманентный глобальный бан

3.5 Игрок имеет право проводить раздачи.

3.6 Игрок не имеет права пользоваться сторонними программами, скриптами, модами (кроме модов на оптимизацию, на миникарту, litematica, декоративные моды), читами и т.п. для облегчения или изменения игрового процесса.

IP-бан 1 день/IP-бан 3 дня/IP-бан 14 дней**

3.7 Запрещено подстрекать третьих лиц на нарушение правил. Так же запрещается намеренно выдавать себя за другого игрока.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня/Сервер-бан 7 дней

3.8 Запрещено выдавать себя за модерацию сервера. Ставить ник, похожий на ники модераторов/участников команды сервера, также запрещается.

IP-бан 3 дня/IP-бан 7 дней/IP-бан 14 дней

3.9 Запрещено обманывать других игроков с целью получения выгоды.

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

3.10 Вызывание неполадок в работе сервера или попытки обрушить сервер, путем специально вызванных лагов, багоуз; дюпы и подобное.

Перманентный IP-бан

3.11 Запрещены трейдхоллы с более чем 20 жителями.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня /Сервер-бан 7 дней

3.12 Запрещено воспроизводить EmoteCraft анимации, содержащие контент для взрослых (18+), включая сексуальные действия, насилие, а также чрезмерно пугающий, отталкивающий или жестокий контент.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня/Сервер-бан 7 дней

4. Постройки

 - Правило относится к режиму “Стройка”

 - Правило относится к режиму “Анархия”

 4.1 Запрещены любые способы гриферства, ловушки.

Глобальный бан 1 день/Глобальный бан 2 дня/Глобальный бан 5 дней

 4.2 Запрещено каким-либо образом мешать процессу спавна новых игроков.

(заливать спавн лавой, застраивать его бедроком и т.д.)

Глобальный бан 3 дней/Глобальный бан 7 дней/IP-бан 30 дней

  4.3 Запрещены постройки, создающие лаги и замедляющие работу сервера.

Перманентный IP-бан

 4.4 Постройки, оставленные за зоной привата, будут доступны для других игроков.

Администрация не несет ответственность за потерю имущества.

 4.5 Запрещён приват чужих построек, территорий городов без согласия владельца.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня/Сервер-бан 7 дней

 4.6 Игрок обязан покинуть чужую территорию по просьбе ее хозяина. Хозяин может убить нежеланного гостя.

 4.7 Запрещено ставить точки дома/варпы на чужой территории без согласия владельца.

Предупреждение/Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня

 4.8 Запрещено приватить территорию над постройками других игроков.

Предупреждение и снос/Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня

 4.9 Запрещена блокировка доступа к чужим сооружениям.

Предупреждение и снос/Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня

  4.10 Запрещается постройка оскорблений.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 3 дня/Сервер-бан 7 дней

  4.11 Запрещается постройка запрещенной в РФ символики

IP-бан 3 дня/IP-бан 7 дней/IP-бан 14 дней

  4.12 Запрещается постройка половых органов

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 2 дня/Сервер-бан 3 дня

 4.13 Запрещена бессмысленная порча свободной территории карты – залитие водой/лавой больших площадей, намеренная порча территории, примыкающей к приватам игроков, залитие построек игроков, создание лавакастов.

Сервер-бан 7 день/Сервер-бан 14 дней/Перманентный Сервер-бан

5. Общение

5.1 Запрещены грубые или частые оскорблении, особенно в глобальном чате.

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

5.2 Игрок не имеет право оскорблять администрацию и персонал проекта, и сам проект в целом. К этому не относятся корректно сформулированные предложения нововведений/изменений на сервере.

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

5.3 Запрещен спам, реклама сторонних проектов.

Мут 8 часов/Мут 1 день/Мут 3 дня

5.4 Запрещено распространять ложную информацию, касаемо проекта (Пример: «Завтра вайп!»).

Мут 8 часов/Мут 1 день/Мут 3 дня

5.5 Флуд (в том числе дублирование сообщений) и сообщения, не имеющие смысла, в

больших количествах запрещены.

Исключение: Таблички

Мут 3 часа/Мут 8 часов/Мут 1 день

5.6 Запрещено просить администрацию себя забанить.

Мут 3 часа/Мут 8 часов/Мут 1 день

5.6.1 Запрещено просить администрацию себя замутить.

Сервер-бан 1 день/Сервер-бан 2 дня/Сервер-бан 3 дня

5.7 Запрещены выражения, дискриминирующие или разжигающие межнациональную рознь и т.д.

Мут 8 часов/Мут 1 день/Мут 3 дня

5.8 Запрещено просить игроков выйти из игры, когда все слоты заполнены.

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

5.9 Обсуждение политики запрещено. Мы не хотим, чтобы игроки становились врагами из-за политики тех или иных стран. Давайте жить дружно (с)

Мут 8 часов/Мут 1 день/Мут 3 дня

5.10 Разрешена публикация только одного сообщения рекламного характера (например, реклама варпов) раз в 10 минут. В противном случае это будет засчитано за флуд.

Исключение: Таблички

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

5.11 Для просьб "кто приютит" разрешена публикация сообщений не чаще одного раза в 5 минут. В противном случае это будет засчитано за флуд.

Исключение: Таблички

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

5.12 Запрещено попрошайничество (выпрашивать что-либо у администрации/игроков на безвозмездной основе) более двух раз в 10 мин.

Исключение: Таблички

Предупреждение/Мут 3 часа/Мут 8 часов

6. Модерация

6.1 Модераторы не имеют права кикать, банить, давать мут без причины, а также снимать наказания, если они были выданы верно.

6.2 Модераторы не имеют права вредить чужим регионам и игрокам без причины.

6.3 Модераторы не имеют права выдавать предметы игрокам из креатива.

6.4 Срок наказания может становиться строже в зависимости от тяжести или частоты нарушений.

6.5 Тип наказания при нарушении нескольких пунктов правил суммируется. (Пример: нарушены пункты 5.9 (обсуждение политики) и 5.7 (межнациональная рознь) -> наказанием будет мут на 16 часов)

6.6 Убийство игрока без разрешения запрещены.

6.7 Модераторам запрещено забирать у игроков какие-либо вещи, мешать игровому процессу и распространять информацию игроков (личные сообщения /msg, айпи адреса, мультиаккаунты и т.д. и т.п.).

6.8 Модераторам запрещено игнорировать нарушения игроков в любых ситуациях.

Игрок должен получить наказание независимо от его статуса (друг, жена, соклан и т.д. и т.п.)

6.9 При нарушении 3-х любых правил Модерации за месяц статус Модератора снимается.

¹Глобальный бан - бан по нику на всех серверах проекта

²IP-бан - бан по IP на всех серверах проекта

³Сервер-бан - бан по нику на сервере, на котором совершено нарушение

Правила для городов на N-Server:

Город — это единая организация поселения игроков, которая закреплена на определенной территории и имеет особые правила.
Город имеет большую социальную защиту со стороны Модерации и Администрации, если же сами жители не нарушают правила сервера.

Чтобы поселение игроков началось считаться городом, необходимо выполнить специальные условия. Главное условие: правила городов распространяются только на режим Стройка.

(Обязательные условия выделены желтым цветом, обязательно для выполнения)

Условия для городов:

1. Население – от 5 человек (минимальное количество жителей – 5)

2. Наличие Власти – минимум 2 человека

(Пример: Мэр и Зам. Мэра) (Нет ограничений при более крупном поселении)

3. Наличие символов городской власти – флаг с символикой
(остальные необязательно)

4. Обозначение территориальной границы города посредством столбов/спец. Строений (стена, линия) контрастного цвета высотой до 4-х блоков. От этой границы будет отсчитываться внешняя территория города (Город имеет право за собой оставлять оформление границы)

5. Информационные таблички (стенды), обозначающие:

- Название города
- Состав Власти (Ники игроков и их должности)
- Состав жителей города (*По желанию Власти*)
- Статус города – «открыт для игроков» или «закрыт для игроков» (Упоминание военного положения, остальные предупреждения)
- «Черный список игроков», «Белый список игроков»

6. Наличие общественной инфраструктуры (фермы, церкви, магазины, здания мэрии и т.п.)

7. Наличие варпа города

- 8. Наличие единых паспортов у каждого жителя города** (Если человек проживает в нескольких городах – несколько гражданств)
- 9. Наличие прописанных сводов законов, не противоречащих правил сервера (можно упрощенно, своими словами)**
- 10. Список зарегистрированных жителей**

Права и обязанности Города:

Информационный стенд города должен отображать актуальную информацию. Приезжий вправе подать жалобу, если был выдворен из, например, открытого для посещения города при отсутствии себя в чёрном списке и нарушений со своей стороны. Подобное препятствование будет оцениваться статьёй 5.1 "Об оскорблении" правил.

Территории Города и их функции:

- У города есть **внутренняя и внешняя** территории.
- Внешней территории считается земля, прилегающая к привату/приватам города в пределе 75 блоков.
- Внутренней территорией считается пространство, не захваченное приватами, но расположенное внутри самого города.
- **Незаконное строительство, кража вещей из сундуков на территориях без согласования жителей/главы города карается баном 2 дня**

При повторном нарушении наказание увеличивается на 7 дней, на третий раз - 14 дней. После 3-х раз – бан навсегда.

Организация ВНЕШНИХ политических действий (межгородские судебные процессы и т.п.) происходит ТОЛЬКО с одобрения Администрации и Модерации N-Server'a.

Военные действия (включая нападения) ЗАПРЕЩЕНЫ НА СЕРВЕРЕ.
Наказание инициаторам и соучастникам – бан 3 дня/7 дней/14 дней

Право города на самооборону распространяется:

- В случае настойчивого не покидания приезжим территории приватов - в пределах приватов, согласно действующим правилам.
- В случае некорректных действий приезжего (оскорблений, провокации) - на всей внутренней территории и приватах.
- В случае нахождения приезжего в чёрном списке города - в приватах, на внутренней и внешней территориях города, но не далее.